

Tencent Games、「SPARK 2023」を開催

ゲームテクノロジーが起こす変革を提唱

—包括的な製品ラインナップが示す企業価値へのコミットメント—



Tencent Games は本日、オンライン発表会「SPARK 2023」を開催しました。例年にも増して未来に焦点をあてた本年の発表会では、今後中国市場で展開を予定している 20 件の新規ゲームプロジェクトについて披露し、さらに基礎となるテクノロジー強化と開発部員の専門性を高めることの重要性を強調しました。

「SPARK 2023」では、Tencent のシニアバイスプレジデント、スティーブン・マーが登壇し、ChatGPT の到来とその技術がもたらす可能性について、日々強化されるゲーム開発と最新技術の共生的な関係性と対比した上で、革新的な発展を助長しているとして、以下の通り述べました。

「進展し拡大するユーザーのニーズに答えるため、ゲームは常にカッティング・エッジな科学的および技術的進歩をタイムリーに遂げてきました。ただ、その反対も事実で、ゲームも AI や技術発展の強力なドライバーとして貢献してきたと言えます。」

「私たちは、ゲームとはデジタル・オアシスだと強く信じています。ゲームに最先端のテクノロジーが集まることで業界全体がより活性化し、結果として世界をより良いものにしていくのだと信じています。」

ゲーム体験の向上

Tencent Games は、「SPARK 2023」にて既存の『Honor of Kings』、『Arena Breakout』、『Moonlight Blade』、『SYNCED(シンクド)』、『白夜極光』を含む 15 タイトルに関する進捗を報告しました。加えて、『Honor of Fight(破晓)』と『Ash Echoes』を含む 20 件の新たなプロジェクトについても発表しました。開発を進めるゲームにおいて Tencent Games では、技術的に進化していること、視覚的に魅力的であること、そして最高品質であるほか、企業価値を体現していることを目指しています。

『Honor of Fight(破晓)』

TiMi Studio Group が開発する『Honor of Fight(破晓)』は、格闘系のモバイルゲームとなっており、『Honor of Kings』の IP を活用しています。異なる時代や空間からやってきたヒーローたちが、自身の意識内にある暗闇の世界に入り、新たな対戦体験を通して『Honor of Kings』ヒーローたちの異なる側面を目撃することになります。

『SYNCED(シンクド)』

『SYNCED(シンクド)』は、NExT Studios が手がける SF シューターのゲームです。ディストピアな未来を舞台に、プレイヤーはランナーの役割を担い、メリディアンと呼ばれる封鎖区域の中へと入り、ナノとの戦いに挑むこととなります。PvE や PvP でチームを組み、シンクロしたナノを自らの武器と化して、戦場で激戦を繰り広げます。武器を強化してチーム戦力を整え、未来のために立ち向かいましょう。

『白夜極光』

『白夜極光』は Tourdog Studio 開発の戦略 RPG モバイルゲームです。精巧なデザインとユニークなラインストラテジーゲームプレイが特徴で、2021 年 6 月のローンチ以来最も熱いアニメ調ゲームとして 150 以上のアーティストが描くデザインを採用し、イノベティブで魅力的なゲームプレイを提供しています。複数の国や地域の App Store と Google Play ダウンロードランキングでトップにランクインした他、2021 年の Google Play Awards にて「ベストゲーム」賞と「最もイノベティブなゲーム」賞を受賞しています。『白夜極光』は 6 月 13 日に中国でローンチされます。

『Ash Echoes』

『Ash Echoes』はキャラクター収集のプレイ要素を含むアニメ調のリアルタイム戦術ゲームとなっており、タクトイカルな計画立てに焦点を置いています。全く新しい若々しい世界観に登場するのは、新たなペルソナやアイデンティティをもった『GuJian』シリーズのキャラクターたちです。プレイヤーはこの没入感高いゲーム内で、戦略や戦術を考え、各レベルを探索した上でクリアし、キャラクターを収集したりすることができます。

テクノロジーを駆使して障壁を打破、架け橋で繋ぐ

「SPARK 2023」では、Tencent Games がゲーム技術をいかに他分野に応用しているかについても紹介が行われました。

『MTGPA ハブティック』

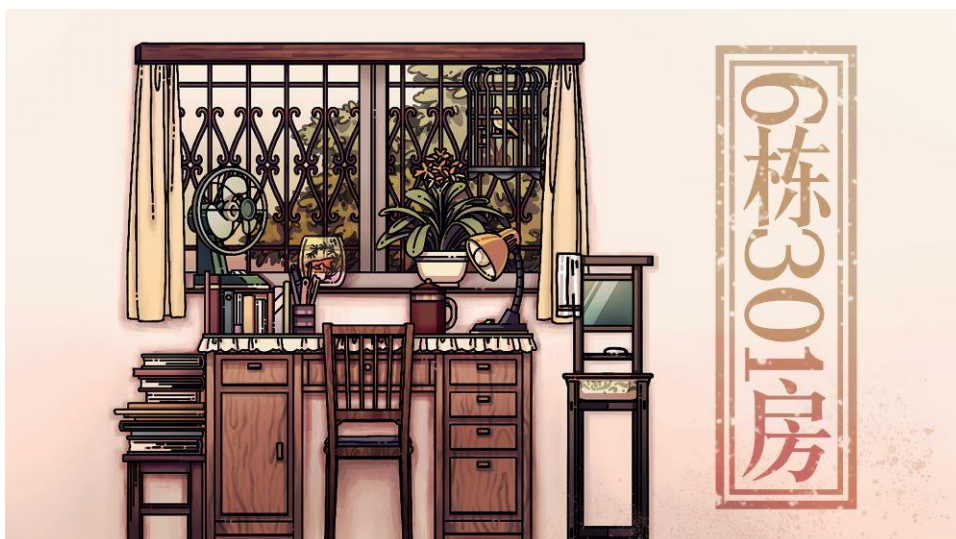
Tencent Games CROS、Tencent Institute of Games(腾讯游戏学堂)、そして Tencent IP 部は人気ゲーム『Peacekeeper Elite (Game for Peace)』とコラボし、業界初となる標準化されたゲーム振動触知反応システムの開発に取り組んでいます。ZeroProject.org の賞を受賞した本システムは、高齢者や視覚的障害を持つ方々に向けて、スマートフォンの振動を活用し室内外での移動を支援します。合同チームは中華人民共和

国工業情報化部のために初となる触感フィードバックの業界基準を設定し、IEEE の世界的基準となるよう進めています。



『Room 301 NO.6』

Tencent SSV Silver Hair Technology Lab と Tencent Games の社会価値探索センターは、共同で『Room 301 NO.6』をローンチしました。『Room 301 NO.6』は、一人称のゲームで、アルツハイマー病患者の実体験を通して実際の病状に近い感覚を経験し理解を高めることができます。本ゲームは Tencent Institute of Games (腾讯游戏学堂) からのインキュベーション支援を受けて製作され、2022 年の GWB Independent Game Awards にて社会価値賞を受賞しました。



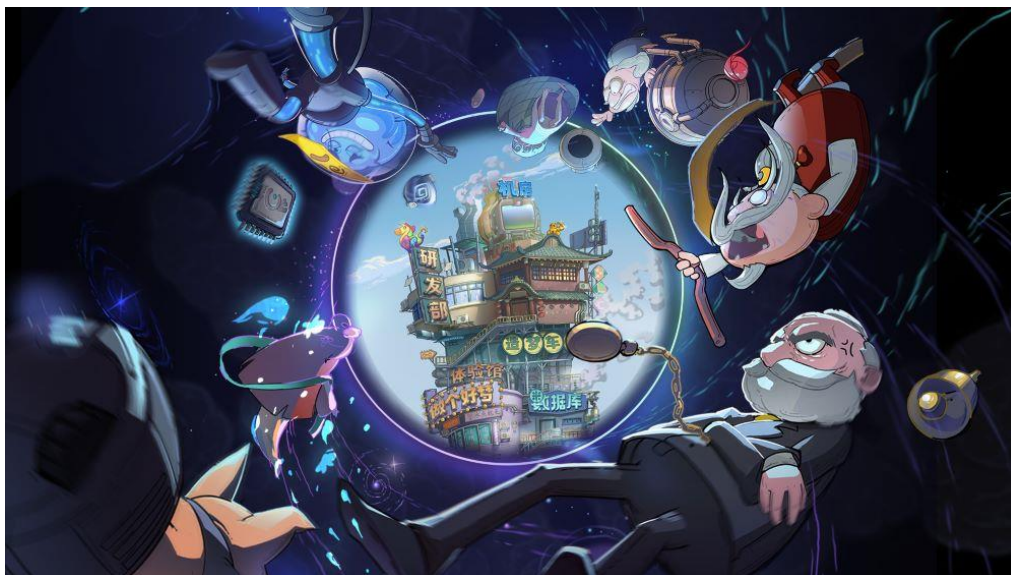
『Tencent コーディング バーチャル シミュレーション ラボ』

Tencent コーディング バーチャル シミュレーションでは、ゲームテクノロジーを活用して高性能なハードウェアロボットを、バーチャルシミュレーションテクノロジーを使ってソフトウェアへと変換します。これにより、ロボ

ットプログラミング教育にかかるコストを大幅に削減することができます。また、小さな子供たちがバーチャルシミュレーションを介してロボットプログラミングを学ぶことを可能にするとともに、ハードウェアプログラミングをより創造的な場所へと昇華させ、結果として情報技術と AI 教育における普遍化を推進します。

『Pavlov: Brain' It On』

Tencent Games の社会価値探索センターと NExT Studios、Tianqiao、Chrissy Chen Institute (TCCI) が共同開発した『Pavlov: Brain' It On』は、ゲーム開発のメソドロジーに倣い、臨床研究の結果を現実の解決策と結びつけます。複数のミニゲームを通してプレイヤーは集中力、思考スピード、記憶、帰納、空間的想像力など様々な認知能力を測ることができます。



*記載されている会社名および製品・サービス名は、各社の登録商標または商標です。

Tencent Games について

2003 年に創業された Tencent Games は業界をリードするゲームパブリッシャーであり、中国最大のオンラインゲーミングコミュニティを運営しています。Tencent Games は世界中のプレイヤーがゲームを楽しめるよう、高品質でインタラクティブなエンターテインメントを届けることに専念しており、現在 140 以上のゲーム(自社開発・ライセンス)が 200 以上の国や地域で提供されています。「Honor of Kings」、「PUBG MOBILE」、「リーグ・オブ・レジェンド」は世界で人気を博している Tencent Games の人気タイトルとなります。

<本件に関するお問い合わせ>

Tencent Games 広報事務局(共同ピーアール内)

担当: 宇高(うだか)、深澤、三本、石井、神津(こうづ)

e-mail: tencentgames-pr@kyodo-pr.co.jp