

2023年3月15日

Tencent Games、GDC 2023 への参加が決定

過去最大となる計 18 のセッション開催とブース展示

ゲームテクノロジーや開発ツールを含む最先端のイノベーションを披露

世界をリードするゲーム開発、販売、運営プラットフォームを展開する Tencent Games は本日、「Game Developers Conference (GDC) 2023」への参加を発表します。米国サンフランシスコで3月20日(月)から24日(金)にかけて開催される本展では、Tencent Games が過去最大となる計 18 のセッション開催とブース展示を行い、モバイルゲーム開発における経験と知見を共有の上、最先端のイノベーションを披露します。



各セッションでは、機械学習や大規模のシネマティックレンダリング、次世代モバイルゲーム開発テクニック、オーディオテクニック、そしてパイプラインマネージメント用の効率向上ツールなど、幅広いトピックを網羅します。Tencent Games が展開するゲームタイトルとしては、『Honor of Kings』、『Return to Empire』(TiMi Studio Group)、『START Cloud Game』、『Arena Breakout』(Morefun Studio)、『Dune: Awakening』(Funcom)のほか、ゲーム開発ツール『CloudFlow Pipeline』や『CROS Game Engine』(Tencent Games Common R&D and Operation System <CROS>)のプレゼンテーションを行う予定です。

Tencent Games ブースでは、文化遺産保存プロジェクトの一環として開発された CROS ゲームエンジンを使った万里の長城を題材としたクラウドベースのゲーム、『Digital Great Wall』を通してゲームテクノロジーの威力を実際に体感できます。また Tencent Games の最新の開発ツール「Game AIR」(機械学習を基にしたゲーム用 AI 開発プラットフォーム)、「Artigician」(アート制作に活用できるスマートツールの数々)、「Anti-Cheat Expert」(Tencent Games CROS が開発したアンチチート製品)、などを一挙に展示します。

「Game Developers Conference (GDC) 2023」へご来場予定の方は、ぜひ Tencent Games のブースやセッションにご参加の上、ゲームテクノロジーの力を実際に体験してみてください。

Tencent Games @ GDC 2023

セッション開催概要

* 全て現地日時での表記となっております。ご注意ください。

- **Tencent Games Developer Summit**

- [Building A Digital Great Wall with A New Game Engine](#)

- Yingpeng Zhang | Technical Expert, CROS, Tencent Games

- Tuesday, March 21 | 9:30am – 10:00am

- Room 3022, West Hall

- [Cloudflow Pipeline: A Catalyst for the Improvement of R&D Efficiency](#)

- Rui Ryan Su | Senior SRE Manager, Tencent Games

- Tuesday, March 21 | 10:00am – 10:30am

- Room 3022, West Hall

- [Arena Breakout: Creating A Next-gen FPS Game on Mobile](#)

- Yiming Sun | Producer of Arena Breakout, Morefun Studio, Tencent Games

- Tuesday, March 21 | 10:50am – 11:20am

- Room 3022, West Hall

- [TiMi Audio Lab: Sound Design for Honor of Kings](#)

- Hongfei Zhao | Deputy Director, TiMi Audio Lab, Tencent Games

- Tuesday, March 21 | 11:20am – 11:50am

- Room 3022, West Hall

- **カンファレンス**

- [Machine Learning Summit: Differentiable Rendering for Scalable Asset Pipeline in 'Honor of Kings'](#)

- Fei Ling | Lead Engine Programmer, TiMi Studio Group, Tencent Games

- Frei Zhang | Senior Engine Programmer, TiMi Studio Group, Tencent Games

- Tuesday, March 21 | 5:30pm – 6:30pm

- Room 2010, West Hall

- [Machine Learning Summit: Advanced Heightmap Compression Using Deep Learning in 'Dune: Awakening'](#)

- Calle Lejdfors | R&D Technical Director, Level Infinite, Tencent Games

- Clemens Rögner | Senior R&D Programmer, Level Infinite, Tencent Games

- Tuesday, March 21 | 1:20pm – 1:50pm

- Room 2010, West Hall

- [Practical High-Performance Rendering On Mobile Platforms](#)

- Xiaoxin Guo | Senior Rendering Engineer, TiMi Studio Group, Tencent Games

- Thursday, March 23 | 2:00pm – 2:30pm

- Room 2016, West Hall

Thousands of Soldiers Battle on One Mobile Screen: Applications of Unity's DOTS in 'Return to Empire'

Jian Xiao | Lead Client Programmer, TiMi Studio Group, Tencent Games

Gangjian Hou | Lead Engine Programmer, TiMi Studio Group, Tencent Games

Thursday, March 23 | 3:00pm – 3:30pm

Room 2002, West Hall

BroadLeaf: Real-Time Cinematic Rendering of Large-Scale Forests

Yixin Hu | Senior Graphics Researcher, Pixel Lab, Tencent Games

Thursday, March 23 | 4:00pm – 5:00pm

Room 301, South Hall

● エキスポ

Gameplay – Digital Great Wall Cloud Game

Tech Show – Anti-Cheating Expert / Digital Content Creation (Artigician) / Game AI (Game AIR)

March 22–24

Booth No.S963

セッション開催の詳細については、Tencent Games の [Twitter](#) や [LinkedIn](#) をご確認ください。

Tencent Games について

2003年に創業された Tencent Games は業界をリードするゲームパブリッシャーであり、中国最大のオンラインゲーミングコミュニティを運営しています。Tencent Games は世界中のプレイヤーがゲームを楽しむよう、高品質でインタラクティブなエンターテインメントを届けることに専念しており、現在 140 以上のゲーム(自社開発・ライセンス)が 200 以上の国や地域で提供されています。「Honor of Kings」、「PUBG MOBILE」、「リーグ・オブ・レジェンド」は世界で人気を博している Tencent Games の人気タイトルとなります。

TiMi Studio Group について

TiMi Studio Group は 2008 年に設立された Tencent Games 傘下のスタジオグループであり、グローバルなビデオゲーム開発・運営チームです。中国の深圳に本社を置き、ロサンゼルス、シアトル、モントリオール、上海、成都に支社があります。「Honor of Kings」、「Speed Drifters」や「Arena of Valor」などを開発しており、世界のゲームブランドから信頼されるパートナーとして、「Call of Duty: Mobile」やポケモン初となる戦略的チームバトルゲーム「Pokémon UNITE」などの AAA タイトルの制作にも関わっています。

<本件に関するお問い合わせ>

Tencent Games 広報事務局(共同ピーアール内)

担当: 石井、三本(みつもと)、宇高(うだか)、深澤、神津(こうづ)

e-mail: tencentgames-pr@kyodo-pr.co.jp